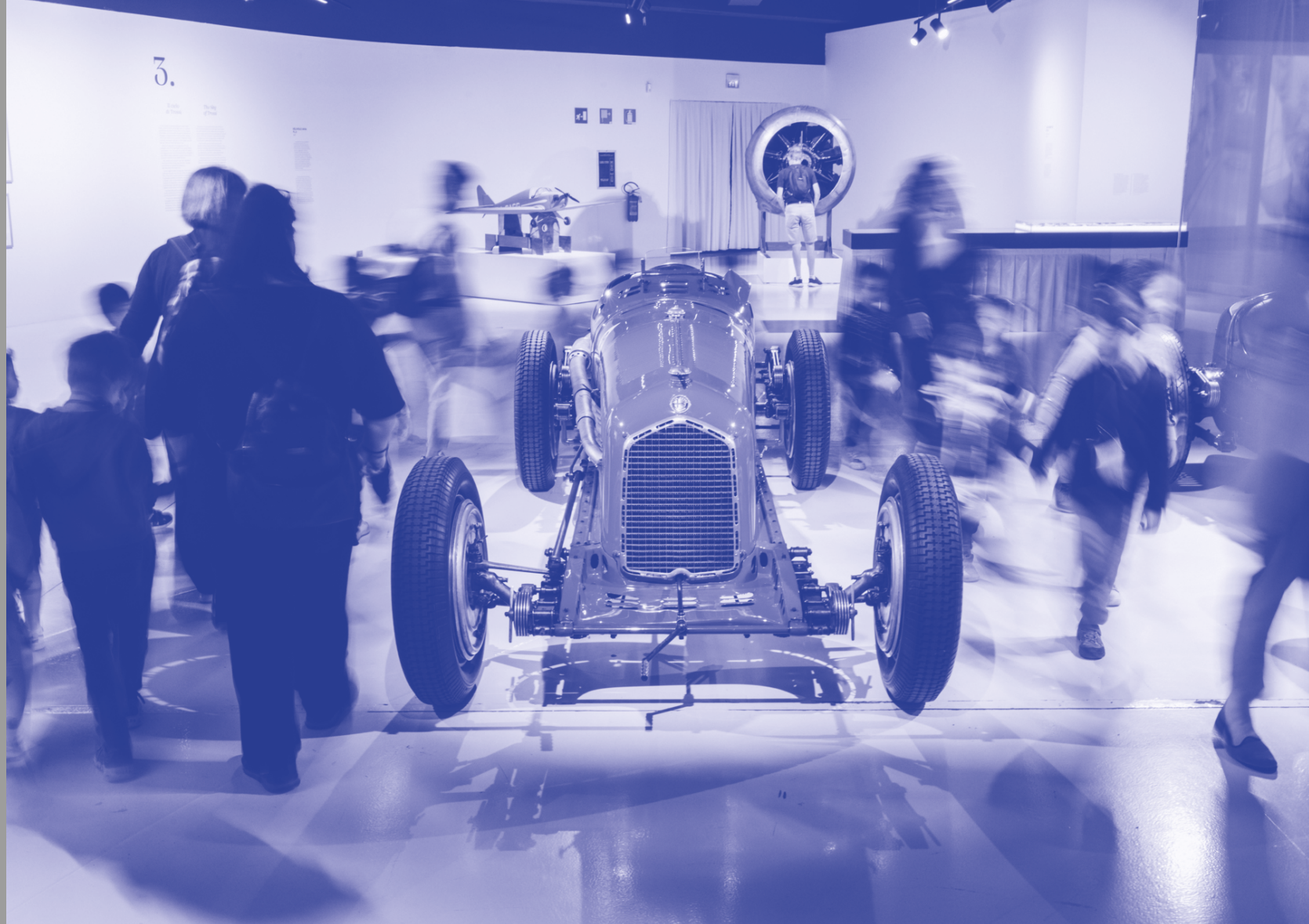




MUSEO NAZIONALE
DELL'AUTOMOBILE



ATTIVITÀ EDUCATIVE

SCUOLE

MAUTO & CSF

MAUTO – Museo Nazionale dell'Automobile

Fondato nel 1933 da Carlo Biscaretti di Ruffia, il Museo Nazionale dell'Automobile conserva una collezione di oltre **200 vetture originali di 80 diverse marche** che raccontano l'evoluzione storica dell'invenzione che ha cambiato il mondo: dalle carrozze a vapore di fine Ottocento ai capolavori di design degli Anni Cinquanta, dalle protagoniste di corse epiche e viaggi memorabili ai prototipi che guidano gli orientamenti futuri della ricerca.

A completare il percorso museale, il **Centro di Documentazione** che porta avanti attività di archiviazione e ricerca insieme al **Centro di Conservazione e Restauro**, che conduce quotidianamente attività di conservazione e ripristino dei veicoli storici.



MAUTO & CSF

CSF – Centro Storico Fiat

Il Centro Storico Fiat ha sede nell'edificio liberty di Corso Dante, dove è nata l'azienda. Fu officina di produzione e finitura, magazzino, rimessa, sede espositiva, palestra.

Oggi è un museo, **rinnovato e restituito al pubblico** per raccontare una parte fondamentale della storia della città e del paese: ospita un programma di mostre, eventi, attività di studio e di ricerca volte a valorizzare lo straordinario patrimonio archivistico che vi è conservato.

Il programma espositivo attinge ai materiali d'archivio per portare alla luce **storie inedite**, non solo di automobili ma di tecnologie, prodotti e progetti. I documenti originali riemergono per raccontare il Novecento attraverso la Fiat, il rapporto con Torino, l'evoluzione del costume e del modo di progettare, costruire e comunicare: una rilettura che apre nuove prospettive sul significato del nostro **passato**, sulle sfide della **contemporaneità** e sugli obiettivi del **futuro**.



MISSIONE

Il Museo Nazionale dell'Automobile promuove lo studio della storia dell'automobile e degli altri mezzi di trasporto, **valorizzando la collezione e i materiali custoditi negli archivi e divulgandone la conoscenza.**

Per raggiungere questo obiettivo, propone un **programma di attività educative rivolte alle scuole di ogni ordine e grado con l'intento di diffondere la cultura dell'automobile** – dalle origini alla mobilità del futuro – **e stimolare una riflessione sull'evoluzione della società contemporanea e le sfide a venire.** L'educazione informale al patrimonio rappresenta un'occasione di incontro e un'opportunità per favorire partecipazione, cittadinanza attiva e inclusione sociale.

Attraverso un programma di attività laboratoriali, visite guidate alle collezioni permanenti, alle mostre temporanee e all'Open Garage, il Museo intende coinvolgere le **nuove generazioni** con l'obiettivo di migliorare i processi cognitivi, esperienziali ed emozionali e di stimolare lo sviluppo di una coscienza critica.



MISSIONE

Le esperienze proposte dal Dipartimento Educativo sono calibrate sui diversi pubblici, in relazione all'età e alle specifiche esigenze. Dalle attività basate sull'esperienza diretta e sul metodo *learning by doing* per i bambini della scuola dell'infanzia e primaria, alla dimensione dialogica del *peer to peer* per gli studenti della scuola secondaria di primo e secondo grado, fino a percorsi di *empowerment* e *partecipazione attiva* rivolti ai ragazzi coinvolti nei progetti di PCTO.

Oltre alle attività educative al Museo, il Dipartimento sviluppa percorsi di co-progettazione con i docenti, affiancando le attività didattiche ordinarie di scuole e presìdi culturali, e promuove collaborazioni con enti del territorio.

ACCESSIBILITÀ

Partecipati, accessibili e inclusivi: i percorsi proposti dal Museo Nazionale dell'Automobile e dal Centro Storico Fiat considerano le diverse disabilità motorie, sensoriali e cognitive e garantiscono servizi adeguati alle esigenze di tutti i pubblici.





ATTIVITÀ EDUCATIVE

SCUOLA INFANZIA E PRIMARIA

Il MAUTO e il Centro Storico Fiat - in collaborazione con **Arteco** e **Budding Learning Solutions** - propongono **visite guidate** e **attività laboratoriali**.

- **Visite guidate** → i mediatori accompagnano i bambini alla scoperta della collezione: dalla storia del veicolo e della sua evoluzione all'osservazione delle forme, del movimento e del design. In ogni esperienza si evidenziano i legami con la storia della città e con il contesto internazionale.
- **Attività laboratoriali** → prevedono esperienze pratiche, creative e divertenti, che rendono i più piccoli protagonisti attivi del percorso, stimolano il pensiero critico e favoriscono un'osservazione più attenta e curiosa del mondo che li circonda.



ATTIVITÀ AL MAUTO

Auto ispirazione

4-10 ANNI

ARTE

Qual è il rapporto tra arte e automobile?

Raccontata da pittori, poeti, musicisti, architetti e designer, l'automobile è da sempre fonte di ispirazione e di ricerca artistica.

Dopo una visita al percorso espositivo, i bambini sono chiamati a liberare la creatività immaginando alcuni oggetti che potrebbero trovarsi nel bagagliaio di ritorno da un viaggio. L'attività termina con la creazione di una mappa che raccoglie i luoghi e le emozioni emerse durante il percorso.

Il museo fa scuola

4-10 ANNI

TERRITORIO

In continuità con lo scorso anno, il Museo propone un **percorso educativo condiviso** con le **scuole dell'infanzia e primarie di prossimità**, integrando i programmi didattici con le attività museali.

Il laboratorio è articolato in due incontri - **il primo in classe e il secondo lungo il percorso espositivo** - dedicati ai temi della creatività e del viaggio. Attraverso **esperienze multisensoriali**, i bambini sono guidati alla scoperta dell'automobile da una prospettiva inedita.

ATTIVITÀ EDUCATIVE - SCUOLA INFANZIA E PRIMARIA

Dalla carrozza all'automobile del futuro

4-10 ANNI

STORIA

Come sono cambiate le città e i mezzi di trasporto negli ultimi **centocinquanta anni**?

I bambini osservano, confrontano e commentano immagini storiche di Torino dall'Ottocento a oggi, analizzando l'evoluzione della città e delle abitudini di chi le abita, tra strade, piazze e parcheggi.

Con materiali di recupero, la classe realizza infine il prototipo di una **città del futuro**.

Oggi invento io

4-10 ANNI

CREATIVITÀ

Visita e laboratorio invitano i bambini a riflettere sulle componenti di un'automobile. Prendendo spunto da Leonardo da Vinci, Le Corbusier, Bruno Munari e Flaminio Bertoni, si esplorano, giocando, le diverse fasi della **progettazione** e si scopre come le forme dei veicoli siano cambiate nel tempo.

Il mondo animale offre un immediato parallelismo: gli uccelli hanno ispirato le macchine volanti vinciane, così come le linee della Citroën DS 19 evocano quelle di uno squalo. Infine, i bambini progettano un **veicolo immaginario** partendo dalle caratteristiche di un animale.

ATTIVITÀ AL MAUTO

Dal vento al viaggio

6-10 ANNI

VIAGGIO / ENERGIA

Chi era Eolo? Nell'antica Grecia era venerato come il potente custode dei venti. Oggi, grazie al progresso tecnologico, il vento non è soltanto una forza della natura, ma anche una preziosa risorsa capace di generare **energia**.

Attraverso il racconto del mito e il supporto di immagini, i bambini vengono introdotti a una delle principali fonti di energia rinnovabile, quella eolica.

Dopo una riflessione sulla mobilità sostenibile, i bambini realizzano una girandola e prendono parte a una sfida tra *wind cars* spinte dal vento.

Fabbricare città

6-10 ANNI

STORIA

Come si influenzano **fabbrica e città**?

L'attività guida gli studenti a una riflessione sulle **trasformazioni della produzione industriale**, analizzando il loro impatto sulla società e le conseguenze per l'evoluzione del territorio. In gruppo, i ragazzi progettano un nuovo quartiere a partire dalla lettura di immagini storiche.

Percorsi digitali: costruisco, programmo, mi muovo!

6-10 ANNI

CREATIVITÀ

Milo è un piccolo rover realizzato con **Lego**, in grado di muoversi in autonomia e di rispondere ai comandi elaborati dai propri programmatori.

Dopo una breve visita alla collezione del Museo e una riflessione sul tema dell'automazione, i partecipanti sono guidati nella costruzione del robot, che viene poi animato attraverso la **programmazione digitale a blocchi**. Un'occasione per avvicinarsi – giocando – alla **robotica educativa**, in un percorso che valorizza la curiosità, la fantasia e la logica dei più piccoli.

ATTIVITÀ AL CSF

Ma la Panda è pelosa?

3-10 ANNI

ARTE

Come nasce un'automobile? Come viene scelto il suo nome? E la sua forma?

Questi interrogativi guidano i bambini tra veicoli e manifesti del Centro Storico Fiat, in un percorso che racconta il **lavoro corale alla base della creazione di una vettura**: dal design alla comunicazione pubblicitaria, dalla progettazione al lancio sul mercato.

I partecipanti sperimentano, poi, materiali, forme e colori, dando vita a progetti originali e innovativi.

Mistero al Centro Storico Fiat

6-10 ANNI

STORIA

Il Centro Storico Fiat, un tempo sede produttiva dei celebri modelli del marchio, conserva ancora oggi la **memoria** del lavoro di tante persone impegnate nella realizzazione di vetture e motori.

L'attività invita i partecipanti a confrontarsi con una sfida coinvolgente: un misterioso oggetto è stato smontato e i suoi pezzi sono stati nascosti tra le automobili della collezione.

Riuscirà la classe, attraverso **indizi** ed **enigmi**, a ricomporre l'oggetto segreto? Un'attività che stimola capacità logiche, spirito di osservazione e collaborazione.



ATTIVITÀ EDUCATIVE

SCUOLA SECONDARIA

Svolte in collaborazione con **Arteco** e **Budding Learning Solutions**, le visite guidate e le attività laboratoriali per le scuole secondarie di primo e secondo grado offrono un'esperienza completa in chiave STEAM e diventano un'occasione per approfondire tematiche legate a meccanica e fisica, coding ed elettronica, Internet e sicurezza, sostenibilità ambientale e mobilità del futuro.

ATTIVITÀ EDUCATIVE - SCUOLA SECONDARIA



ATTIVITÀ AL MAUTO

Design in cerca d'autore

11-14 ANNI

DESIGN

Dopo una visita alla sezione dedicata al **Design**, i partecipanti danno forma alle loro idee attraverso strumenti grafici specifici. Con **programmi di modellazione 3D**, i ragazzi lavorano in gruppo per comprendere il complesso passaggio dall'immaginazione alla prototipazione, dando spazio a tecnica e creatività.

Auto a idrogeno

11-18 ANNI

STEAM

Come sarà l'automobile del futuro?

La visita interattiva si sviluppa tra i **prototipi a energia solare** e le **automobili a idrogeno**, offrendo ai partecipanti l'opportunità di esplorare i nuovi orizzonti della mobilità sostenibile.

A seguire, gli studenti sperimentano il funzionamento di una cella a combustibile, approfondiscono il ruolo dell'idrogeno come carburante sostenibile e riflettono sulle sfide legate al suo utilizzo crescente nel sistema dei trasporti del futuro.

Fabbricare città

11-14 ANNI

STORIA

Un laboratorio che guida la classe a riflettere sulle **trasformazioni della produzione industriale**, il loro impatto sulla società e le conseguenze per l'evoluzione urbana e territoriale.

Attraverso il lavoro in gruppo, i ragazzi sono invitati a ideare e promuovere un **nuovo quartiere urbano**, sviluppando una propria visione a partire dall'analisi di immagini storiche.

Guida autonoma

11-18 ANNI

STEAM

Le **automobili a guida autonoma** non sono più fantascienza, ma rappresentano una realtà in costante sviluppo grazie ai più avanzati sistemi di assistenza alla guida (ADAS).

L'attività accompagna gli studenti in un percorso dedicato all'evoluzione tecnologica dei veicoli, dalle soluzioni del passato fino alla digitalizzazione e all'intelligenza artificiale.

Attraverso la **programmazione a blocchi**, i partecipanti sperimentano come insegnare a un **robot** a percepire l'ambiente, prendere decisioni e interagire con lo spazio circostante.

ATTIVITÀ AL MAUTO

Auto elettrica

11-18 ANNI

STEAM

La visita interattiva alla collezione ripercorre le principali tappe dell'evoluzione tecnologica dell'automobile elettrica: dalle origini fino alle sfide della **mobilità sostenibile contemporanea**, con uno sguardo rivolto al futuro.

L'esperienza è arricchita da attività pratiche che permettono di comprendere i **principi alla base** del funzionamento dei motori elettrici di oggi e di domani.

La fisica della sicurezza

11-18 ANNI

STEAM

Dalla cintura di sicurezza ai sistemi di frenata automatica, un percorso alla scoperta delle tecnologie che hanno reso le automobili sempre più sicure. Gli studenti esplorano le soluzioni adottate nel tempo per migliorare le condizioni di guida e ridurre i rischi.

L'esperienza prosegue con un'**attività di programmazione**: con il supporto di robot, i partecipanti sperimentano direttamente il funzionamento dei dispositivi di protezione.

Motori ruggenti

11-18 ANNI

STEAM

Sin dalle origini, il motore a combustione interna è stato il cuore pulsante dell'automobile.

La visita dedicata ai **motori storici** della collezione offre l'occasione per comprendere i principi della **termodinamica**. A seguire, i partecipanti sperimentano in prima persona come l'energia possa trasformarsi in movimento, esplorando il legame tra **scienza, ingegneria e innovazione**.

Il futuro in discussione

14-18 ANNI

MOBILITÀ E AMBIENTE

Mobilità, energia e ambiente sono temi oggi al centro del dibattito pubblico. Le nuove generazioni sono chiamate a sviluppare visioni e competenze per costruire un futuro fondato su comportamenti responsabili.

A partire dalla visita alla nuova sezione espositiva ***The Future Unfolds*** e dall'analisi di alcuni documenti storici, la classe prende parte a una simulazione in cui gli studenti assumono i ruoli dei diversi attori coinvolti nel dibattito contemporaneo su sostenibilità, tutela dell'ambiente e lotta al cambiamento climatico.

ATTIVITÀ AL CSF

Il grande lancio

11-18 ANNI

ARTE E INDUSTRIA

I documenti d'archivio del Centro Storico Fiat accompagnano gli studenti in un percorso alla scoperta del lavoro corale che porta alla **realizzazione di un'automobile**: dal design alla progettazione, dalla comunicazione al lancio sul mercato.

Attraverso l'analisi di materiali pubblicitari e documenti storici, la visita diventa occasione per mettere a confronto **passato e presente**. Le strategie di marketing, il contesto storico e l'identità aziendale costituiscono lo spunto per un'attività laboratoriale in cui i partecipanti collaborano alla **simulazione del lancio di un nuovo veicolo**.





ATTIVITÀ EDUCATIVE

PERCORSI PCTO

ATTIVITÀ AL MAUTO

Professioni museali

14-18 ANNI

PCTO

Rivolto agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado, il PCTO – **Percorso per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento** – si propone di far conoscere il MAUTO e la sua storia, la collezione, le attività di studio, tutela, valorizzazione e ricerca, e le **professionalità** che operano nei diversi dipartimenti.

L'esperienza si articola attraverso:

- Lezioni a cura dei referenti del Centro di Conservazione e Restauro e del Centro di Documentazione;
- Workshop e attività di affiancamento al personale del Museo;
- Visite tematiche;
- Programmi di *peer education* e di *tutoring*.

Il percorso è sviluppato in accordo con alcuni istituti del territorio: Itis Pininfarina (Moncalieri), Istituto Agnelli (Torino), Ips Albe Steiner (Torino), Istituto Passoni (Torino), Istituto Alfieri (Torino), Istituto Fermi-Galilei (Cirié).



ATTIVITÀ AL CSF

Museo, archivio e project work

14-18 ANNI

PCTO

Strutturato su più incontri al Centro Storico Fiat, il PCTO approfondisce la storia dell'azienda, i suoi legami con Torino e le connessioni con il resto del mondo. Attraverso l'analisi di documenti e materiali originali, l'attività porta a riflettere sul valore della cultura d'impresa.

Il progetto si articola in 3 fasi, strutturate su 12 ore di attività:

- 2 ore di visita al Centro Storico Fiat;
- 2 ore di visita all'Archivio Storico, con attività di analisi delle fonti;
- 8 ore di lavoro dedicate al Project Work finale.

Le visite consentono di individuare un prodotto, un'architettura o un personaggio che diventa oggetto di studio. A seguire, i partecipanti - in gruppo e supportati dal docente di riferimento - possono consultare materiali e documenti provenienti dall'archivio e dalla biblioteca per sviluppare il tema scelto e preparare un elaborato finale.

La realizzazione del Project Work finale può seguire due strade:

1° percorso possibile:

Stesura di un numero speciale di *Illustrato Fiat*, lo storico giornale aziendale, con articoli e approfondimenti redatti dagli studenti.

2° percorso possibile:

Scrittura di un racconto, che può diventare il punto di partenza per la realizzazione di uno spettacolo teatrale, di una mostra virtuale o di un piano editoriale social, da proporre sui canali della scuola partecipante.

Il percorso *Museo, archivio e project work* è inserito nel programma "A scuola di impresa" all'interno del progetto **Scuola Museimpresa 2025/2026**.



ATTIVITÀ EDUCATIVE

PROGETTI SPECIALI

News from the Near Future

6-18 ANNI

ARTE

In occasione del trentesimo anniversario della **Fondazione Sandretto Re Rebaudengo**, il **Museo Nazionale dell'Automobile** ospita ***News from the Near Future***, una grande mostra collettiva che celebra l'impegno della Fondazione nella promozione dell'arte contemporanea.

Allestita su due sedi, la mostra ripercorre tre decenni di ricerca artistica attraverso una selezione di opere provenienti dalla Collezione della Fondazione ed esplora **lo sviluppo del linguaggio e dei media artistici nel contemporaneo**: dalla fotografia al video, dalla pittura alla produzione di immagini digitali, dalla scultura all'installazione ambientale.

Alle classi si propone un percorso in due momenti: una prima visita alla Fondazione Sandretto Re Rebaudengo, con un'attività dedicata alla mostra temporanea, e un secondo appuntamento al Museo Nazionale dell'Automobile con una visita libera, accompagnata da materiali di auto-fruizione realizzati dai dipartimenti educativi delle due realtà.

La Regina Margherita tra corte e automobili

6-18 ANNI

STORIA

In occasione del **centenario della morte della Regina Margherita di Savoia**, la **Palazzina di Caccia di Stupinigi** e il **Museo Nazionale dell'Automobile** propongono un'attività congiunta dedicata a una figura storica affascinante e moderna, capace di coniugare **eleganza e spirito d'innovazione**.

Grande appassionata di automobili, Margherita fu tra le prime donne italiane a riconoscere il loro valore e a definirne il ruolo nella società dell'epoca.

Il percorso si sviluppa negli ambienti della Palazzina e si conclude al MAUTO, con una visita incentrata sui modelli di automobili di fine Ottocento e inizio Novecento. Un'occasione per riflettere sul rapporto tra tradizione e modernità, tra cultura di corte e progresso tecnico.

Scuola di futuro

14-18 ANNI

MOBILITÀ E AMBIENTE

Grazie al Protocollo di intesa siglato con il Ministero dell'Istruzione e del Merito, il Museo Nazionale dell'Automobile ha avviato un progetto di **diffusione nazionale digitale** della propria offerta educativa, dedicata ai temi della sostenibilità e della mobilità del futuro.

Il programma prevede la divulgazione, attraverso la piattaforma *Wonderwhat*, dei contenuti del nuovo spazio espositivo *The Future Unfolds* e l'organizzazione di un concorso di idee rivolto alle scuole secondarie, con l'obiettivo di rendere gli studenti protagonisti attivi della riflessione sul futuro della mobilità.

CONCORSO

Il concorso sarà online a partire da ottobre 2025 e si articolerà in due momenti:

- Prima fase: fruizione dei contenuti digitali e rilascio di un attestato di partecipazione;
- Seconda fase: lavoro in team per la realizzazione di un elaborato, da presentare entro il 15 maggio 2026 come progetto finale del percorso di approfondimento.

I progetti raccolti rappresenteranno un quadro delle aspettative delle nuove generazioni rispetto alla transizione ecologica e saranno esposti, al termine dell'anno scolastico 2025-2026, all'interno dello spazio espositivo *The Future Unfolds* per un anno.

ATTIVITÀ EDUCATIVE - PROGETTI SPECIALI

Liberi di fabbricare

SOCIETÀ

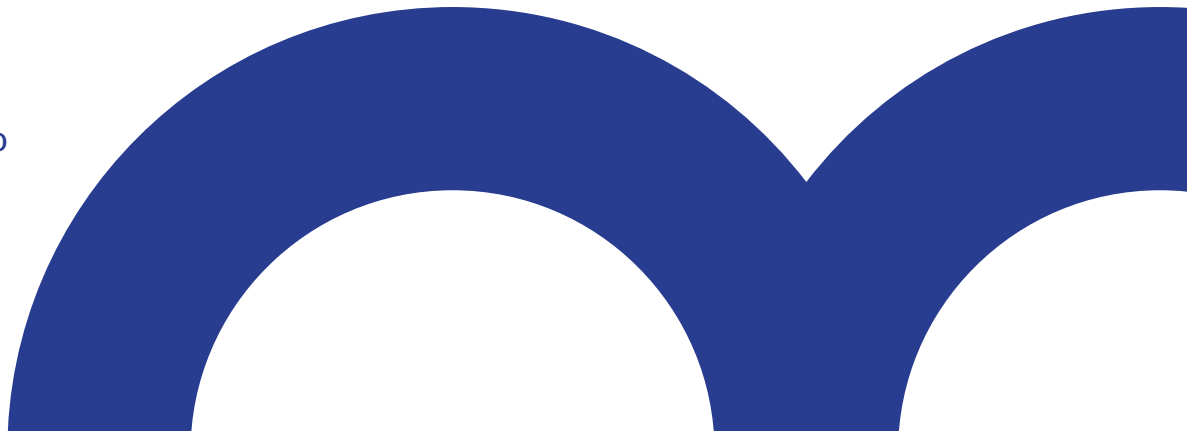
Un progetto di partecipazione collettiva, reinserimento sociale e restituzione alla comunità.

Il Museo Nazionale dell'Automobile porta i contenuti e le attività del Centro di Conservazione e Restauro all'interno della **Casa Circondariale "Lo Russo-Cotugno"**, valorizzando le competenze degli studenti della scuola di falegnameria e arti decorative.

Realizzato in collaborazione con l'Istituto Superiore "Giovanni Plana" - succursale della Casa Circondariale - il percorso prevede momenti formativi condotti dal Conservatore del Museo e dai mediatori di *Budding Learning Solutions*.

Al termine, gli studenti realizzano alcuni **prototipi lignei** destinati a essere inseriti all'interno del percorso espositivo per favorire l'interazione tra i visitatori e la collezione.

Gli studenti dell'ultimo anno dell'Istituto Plana presentano i disegni tecnici e i prototipi realizzati come parte dell'Esame di Stato, consolidando l'esperienza formativa svolta e restituendola alla comunità.



INFORMAZIONI E COSTI

MAUTO | ORARI

Lunedì dalle 10 alle 14

(la biglietteria chiude alle 13)

Da martedì a domenica dalle 10

alle 19 (la biglietteria chiude alle 18)

CSF | ORARI

Da martedì a domenica dalle 10

alle 19 (la biglietteria chiude alle 18)

MAUTO & CSF | TARIFFE INGRESSI

Biglietto studente	3€
Persone con disabilità + 1 accompagnatore	Free
Insegnanti	Free
Studenti <6 anni	Free

MAUTO | TARIFFE ATTIVITÀ

- **Dalla carrozza all'automobile del futuro / Oggi invento io / Auto ispirazione**
Durata 90 minuti / dai 4 ai 10 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Il museo fa scuola**
Durata 90 minuti / dai 4 ai 10 anni
150€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Dal vento al viaggio**
Durata 90 minuti / dai 6 ai 10 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Percorsi digitali**
Durata 90 minuti / dai 6 ai 10 anni
150€ (IVA inclusa) + ingresso al Museo
- **Fabbricare città**
Durata 90 minuti / dai 6 ai 14 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Design in cerca d'autore / Il futuro in discussione**
Durata 90 minuti / dagli 11 ai 14 anni
150€ (IVA inclusa) + ingresso al Museo
- **Auto elettrica / Auto a idrogeno / Motori ruggenti**
Durata 90 minuti / dagli 11 ai 18 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Guida autonoma / La fisica della sicurezza**
Durata 90 minuti / dagli 11 ai 18 anni
150€ (IVA inclusa) + ingresso al Museo

CSF | TARIFFE ATTIVITÀ

- **Ma la Panda è pelosa?**
Durata 90 minuti / dai 3 ai 10 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Mistero al Centro Storico Fiat**
Durata 90 minuti / dai 6 ai 10 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo
- **Il grande lancio**
Durata 90 minuti / dagli 11 ai 18 anni
100€ (esente IVA) + ingresso al Museo



CONTATTI:

www.museoauto.com/progetti-educativi/

www.centrostoricofiat.com/visite-e-attivita/#scuole

didattica@museoauto.it

PARTNER TECNICO

CARIOCA[®]